Dibujo de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza bajaInstituto Politécnico Nacional

Escuela Superior de Cómputo

**Integrante:**

Torres Abonce Luis Miguel

**Grupo:**

6CV1

**Materia:**

Machine Learning

**Profesor:**

Camacho Vazquez Vanessa Alejandra

**Practica 4**

Funciones Discriminantes

a)

b)

c) En esta parte de la practica cambiamos los colores de la gráfica, así como imprimimos la variable accuracy.

El código con las correcciones es este:

Pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

La grafica resultante y el valor impreso de accuracy:  
Gráfico, Gráfico de dispersión

Descripción generada automáticamente

d)

e)